

Maus-NaturErlebnispfad

Mit der Maus auf Entdeckungstour quer durch den Stadtwald zwischen Gotischem Haus und Hirschgarten.

Hallo, kleine Wald-Detektive!

Seid ihr bereit für ein spannendes Abenteuer auf dem Maus-NaturErlebnispfad? Wir wollen mit euch gemeinsam die Geheimnisse des Waldes lüften und das mithilfe der berühmten orangenen WDR-Maus!

Was macht die Maus in Bad Homburg?

Die Zeichnerin der ersten Maus hieß Isolde Schmitt-Menzel (* 11.4.1930, † 4.9.2022).

Sie ist Künstlerin und Autorin und hat viele Jahre in Bad Homburg gelebt. Im Jahr 1968 hat Isolde Schmitt-Menzel den ersten Entwurf für die heute allseits bekannte orangene Maus kreiert.

Eine Bronze-Skulptur ihrer Maus hat sie dem Museum Gotisches Haus geschenkt. Diese steht bis heute für die Verbindung zwischen Isolde Schmitt-Menzel und Bad Homburg.

Das ist der Natur Erlebnispfad mit der Maus

Geht mit der Maus und ihren Freunden auf Entdeckertour quer durch den Stadtwald zwischen Museum Gotisches Haus und dem Hirschgarten.

Folgt der Maus- oder der Elefanten-Route und erfahrt wissenswertes zu Kultur, Natur und Umwelt. Entdeckt die Geheimnisse des Waldes, geht auf Spurensuche, löst Rätsel und lernt Neues über die Kulturschätze, die sich im Stadtwald befinden.

Der Pfad führt über Waldwege und durch den Stadtwald. Geht achtsam mit der Natur um, hinterlasst keinen Müll und tragt wettergerechte Kleidung.

Die Maus ist für alle da. Der Weg führt als Spazierpfad auf weitestgehend befestigten Wegen quer durch den Wald und ist für alle Mausfans jeden Alters geeignet. Kleine und größere Entdecker können jedoch ihren Weg wählen und erhalten etwas einfachere oder schwierigere Aufgaben für "Elefant" oder "Maus".

Der Elefanten-Weg: Dieser Weg ist für unsere jüngsten Entdecker von ca. 4-6 Jahren. Folgt einfach den Elefanten-Symbolen! Der Elefanten-Weg ist etwa 1,5 km lang und beansprucht mindestens 1 Stunde (nur ein Weg).

Der Maus-Weg: Für die etwas größeren Wald-Detektive von ca. 6-9 Jahren. Haltet Ausschau nach den Maus-Symbolen! Der Maus-Weg ist etwa 2,5 km lang und dauert ca. 2 Stunden (nur ein Weg).

Der Eintritt ist frei.

Anfahrt

- Startet am Museum Gotisches Haus oder am Hirschgarten.
- Parkplätze sind am Gotischen Haus und am Hirschgarten kostenfrei vorhanden.
- Mit dem **Bus zum Gotischen Haus** fährt die Linie 1, 11 und 21 **vom Bahnhof Bad Homburg**.

Barrierefreiheit

Der Weg führt über vorhandene Waldwege die weitestgehend gut bis sehr gut befestigt sind. Mit einem geländegängigen Kinderwagen oder Rollstuhl ist der Weg gut erkundbar. Da es sich jedoch um Wege im Wald handelt, können wir eine Barrierefreiheit, besonders bei sehr feuchtem Wetter oder nach Sturmereignissen nicht garantieren.

Doch bevor ihr euch auf den Weg macht, ein Wald-Detektiv zu werden, lest euch bitte diese wichtigen Wald-Regeln durch - für ein sicheres Abenteuer:

1. Wetter-Alarm: Bei schlechtem Wetter ist es sicherer, den Wald zu verlassen. Die Bäume können umfallen und es könnte gefährlich werden!
2. Unsichtbarkeitszauber: Verpackungen und Essensreste gehören in den Rucksack, als wären sie nie da gewesen! So bleibt der Wald sauber und die Tiere fühlen sich wohl.
3. Kitzelkäferabwehr: Von März bis Oktober sind zum Beispiel Zecken aktiv. Denk also daran, dich nach dem Besuch im Wald gründlich abzusuchen!
4. Leckermäulchen aufgepasst! Die Beeren und Pilze sehen zwar lecker aus, können aber giftig sein. Auch das Wasser aus dem Wald ist nicht sauber.
5. Wildtierflüsterer-Modus: Wildtiere sind scheu und brauchen ihren Freiraum. Beobachte sie lieber aus sicherer Entfernung und fasse nicht einfach alles an, was du siehst!
6. Vorsicht Bärenbaustellen: Schilder und Arbeiter deuten auf Baustellen hin, die gefährlich sein können. Also, bleib fern! Auch auf Jagdeinrichtungen darf man nicht klettern!
7. Fahrzeug-Verbotszone: Im Wald dürfen nur an ausgewiesenen Stellen Fahrräder, Autos oder andere Fahrzeuge fahren. Lass' dein eigenes Gefährt am besten für dieses Abenteuer zuhause.
8. Maus-Skulpturen: Die Skulpturen am Maus-Pfad sind aus Eichenholz und können gerne geknuddelt und fotografiert werden. Sie dürfen jedoch nicht beklettert werden. Bitte passt auf die Maus auf.

Jetzt seid ihr bereit für das Abenteuer. Wählt euren Weg und los geht's!

Dauer Stationen



1. Maus-NaturErlebnispfad

Mit der Maus auf Entdeckungstour quer durch den Stadtwald zwischen Gotischem Haus und Hirschgarten.

61350 Bad Homburg v. d. Höhe



2. Station Elisabethenschneise

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Kennst du schon die "Wald-Regeln"?

*Elisabethenschneise
61350 Bad Homburg v. d. Höhe*



3. Station Pferdegrab

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Findest du heraus, we hier entlang spaziert ist.

61350 Bad Homburg v. d. Höhe

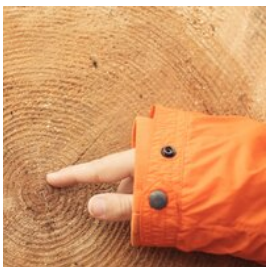




4. Station Landgrafensäule

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Kennst du die fünf Sinne des Menschen?

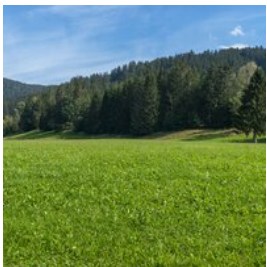
61350 Bad Homburg v. d. Höhe



5. Station Mischwald

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Kennst du die Bäume?

61350 Bad Homburg v. d. Höhe



6. Station Buschwiesen

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Lernt die Stockwerke des Waldes kennen.

61350 Bad Homburg v. d. Höhe

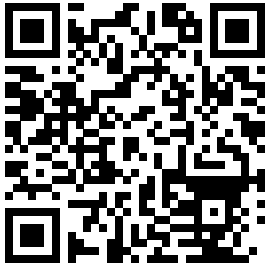




7. Station Flohteich

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Wer wohnt am Flohteich?

61350 Bad Homburg .v d. Höhe



8. Station Heuchelbach

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Lerne die großen Bewohner des Waldes kennen. Jetzt wird gegrünzt.

61350 Bad Homburg v. d. Höhe



9. Station Teehaus

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Hör mal wer da hämmert.

61350 Bad Homburg v. d. Höhe





10. Station Hirschgarten

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Was versteht man unter Damwild?

61350 Bad Homburg v. d. Höhe



11. Station Lindenweg

Mit der Maus auf Entdeckungstour: Entdecke, was es in einem Quadratmeter Natur zu sehen gibt.

61350 Bad Homburg v. d. Höhe

